

Dragi učenci in učenke!

Se še pomnite, kako smo v pričakovanju novega leta prijateljem iz Bukovice poslali voščilo preko računalnika?

Ker se vsaj za nekaj časa, žal ne moremo videti, vam na tak način danes jaz pošiljam pozdrave.

Dokler ponovno ne pridete v šolo, pa ne pozabite prebrati kake lepe pravljice, kaj napisati ter računati. Veliko si prepevajte, rišite, igrajte se v naravi in v stanovanju.

Vaše mame in očetje bodo zagotovo veseli, če jim boste tudi kaj pomagali.



Spoštovani starši!

Pošiljam vam gradivo za učenje na domu v naslednjih dneh. Prilagam nekaj učnih listov, nalog...

Svetujem pa vam, da večino vsega tega učenci utrjujejo, usvajajo... preko igre in izkustev. Zato prilagam tudi opise nekaterih iger (vse smo se v šoli tudi že igrali in jih otroci poznajo) ter fotografije didaktičnih iger.

Tudi razne založbe obveščajo, da podarjajo brezplačen dostop do vseh nalog za posamezen razred.

Lep pozdrav vsem,

učiteljica Slavojka

SLOVENSKI JEZIK

- Igrajo se igre.
- Razvijajo grafomotorične spretnosti.
- Vadijo branje in pisanje tiskanih ter malih pisanih črk.
- Rešujejo uganke, rebuse.
- Urejajo povedi glede na vrstni red dogajanja.
- Pravilno prepisejo besedilo, kjer male tiskane črke spremenijo v male pisane.
- Znajo zbrano poslušati branje pravljice.
- Vadijo temelje pravopisa: rabo pike in vprašaja na koncu povedi.
- Vadijo temelje pravopisa: rabo velike začetnice na začetku povedi in v osebnih ter zemljepisnih lastnih imenih.
- Znajo zbrano poslušati branje pravljice.
- Preberejo drugi odlomek : **Kristina Brenkova: PRIGODE KOZE KUNIGUNDE / Berilo stran 44.**

- **Odlomek ilustrirajo – likovna umetnost.**

- **Po branju odlomka se lahko igrate igro vlog : JAZ SEM KOZA KUNIGUNDA (pripovedujete vsebino odlomka v 1. osebi)**

- **Kot so že vajeni, naj vsak dan kaj malega preberejo. Berejo naj pravljice, ki so jim všeč in jih imate na domačih policah. Tudi sami jim lahko kaj preberete – pravljica za lahko noč. Pogovarjajte se o vsebini prebrane pravljice.**

- **Rešijo naloge v DZ / Zvezek za opismenjevanje na strani 60.**

- **Priloženo besedilo prepisejo v pisanko z malimi pisanimi črkami.**





NAROČJE

Anita Vadnal – Marušič

Najmehkejši in najtoplejši sedež ni iz žameta, ali svile, ali iz mehke volne. Najmehkejši in najtoplejši sedež je naročje.

Naročje ni nikdar premajhno, nikdar preveliko. Je vedno po meri. Če si majhen, se manjša, če si velik, se poveča. Vedno te objame. Ta sedež lahko postane tudi ležalnik. In v njem se najlepše sanja.

- S priloženo igro vadijo rabo velike začetnice v osebnih ter zemljepisnih lastnih imenih.

IME OSEBE	IME REKE, POTOKA	IME HRIBA, GORE	IME KRAJA
			

- Rabo pike in vprašaja na koncu povedi vadijo z igro »Vprašanja in odgovori.«

OPIS:

Igro igrate v dvoje. Zamislite si eno besedo, npr: MORJE. Sestavljate in zapisujete vprašanja in odgovore povezane s to besedo.

Zapisujete na list A4, začnete z vprašanjem na vrhu listu. Vaš zapis prekrijete, sledi odgovor soigralca..... Ker drug za drugega ne veste, kaj sprašujete oziroma odgovarjate, nastanejo lahko zelo smešni zapisi.

(Kot sem že zapisala, otroci to igro poznajo.)

- Prilagam še vaje za razvijanje ročnih spretnosti.

mmmm

mm

rorror

kuhkuh

kiskir

haha

jenjen

pc̣pc̣

gsqs

šotšot

inminm

lutlut

raerae

řinřin

baobao

duhduh

joštjošt

solsol

mišimiši...

hišahiša

jošjoš

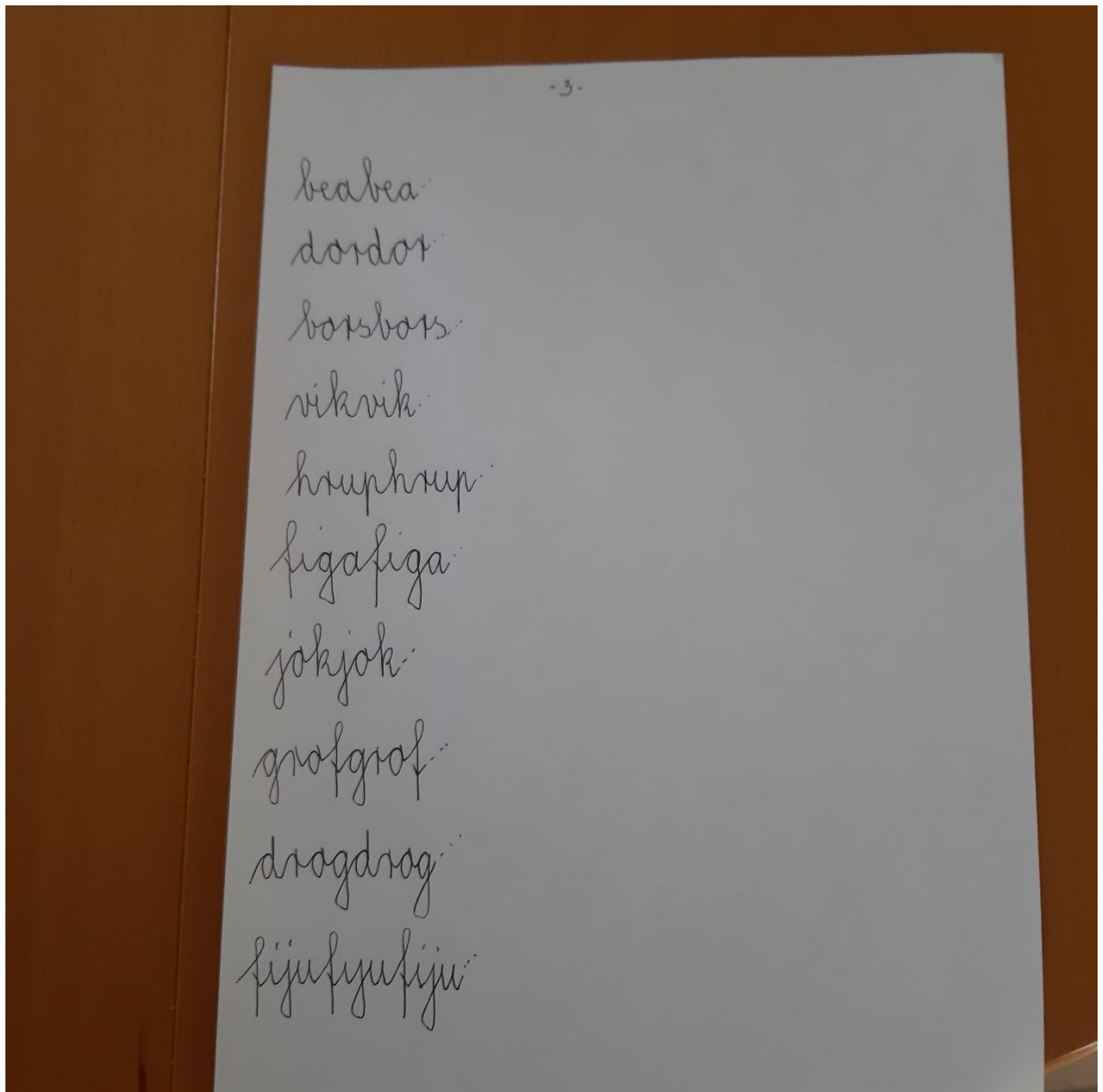
podypodp

rokrok

buhbuh

čihčih

iutiut

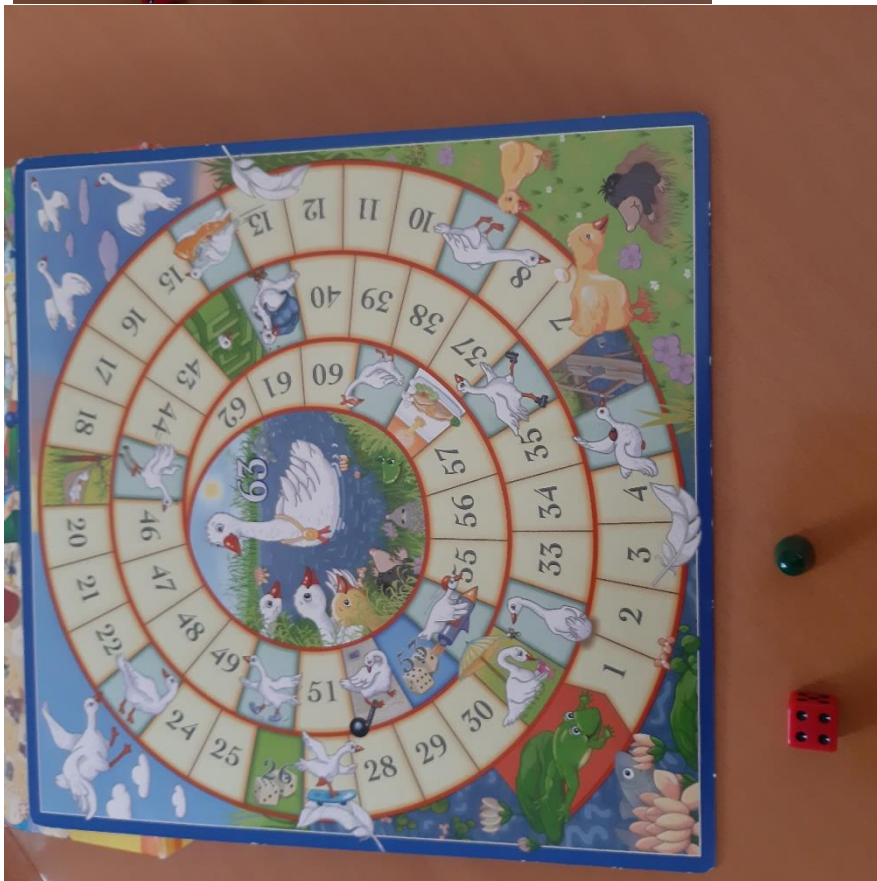


MATEMATIKA

- Štejejo, berejo, zapiše ... števila do 100.
- Seštevajo in odštevajo desetice in enice.
- Rešujejo matematične probleme.
- Utrjujejo pojem množenje.

Vse to lahko utrjujejo z igro.

- Priporočene didaktične igre: Tombola ter katerakoli didaktična igra , v kateri štejemo do 100.



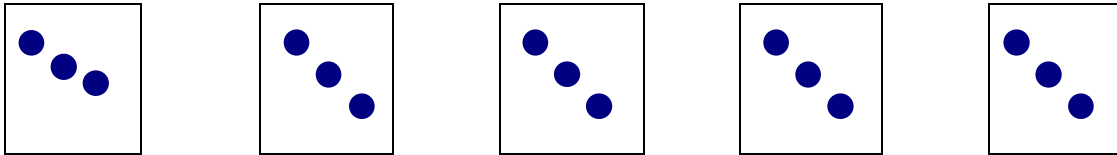
- Z igro »NAGAJIVA ŽOGA« utrjujete seštevanje in odštevanje desetic.

Opis: otroku zastavite račun ter mu podate žogo. S povratno podajo vam pove rezultat. V kolikor le – ta ni pravilen, se mu žogica vrne brez novega računa. In to tolikokrat, dokler rezultat ni pravilen. Vlogi lahko tudi obrnete.

- Pojem množenja utrjujejo z igralno kocko. Igro igrata najmanj dva.

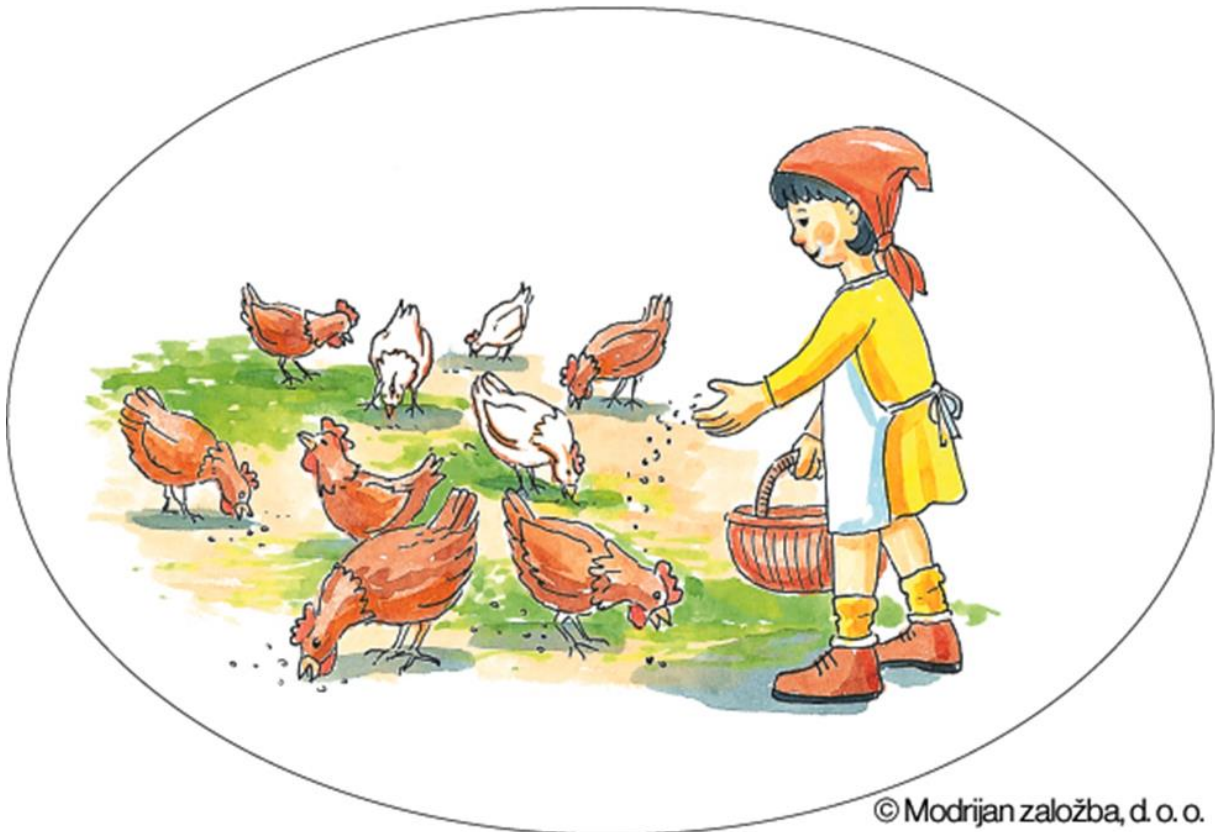
Že poznan primer:

26



Izmenoma mečete kocko in tekmujete, komu se prej posreči 5 metov enakega števila pik. (v tem primeru 3)

- Tudi reševanje matematičnih problemov je lahko zabavno. Sestavljamo in rešujemo jih lahko vsepovsod, tudi v naravi in med igro. Te so še posebej zanimive. Lahko nabiramo kamenčke, rožice,..... in sproti nastavljamo matematične probleme in jih rešujemo. (Kdo je nabral več zvončkov? Koliko sva jih nabrala skupaj?...)
- Slikovni material za pomoč pri iskanju idej.



SPOZNAVANJE OKOLJA:

- Pridobivajo in utrjujejo znanja, veščine in stališča, ki jim omogočijo skrbeti za lastno zdravje in zdravje drugih.
- **Z njimi se pogovarjamo (jih opozarjamo, opominjamo) o današnji situaciji, pravilnem umivanju rok, skrbi za higieno...**
- Znajo natančno opazovati, opisati , posnemati in poimenovati delovanje in gibanje tehničnih naprav in vozil ter njihovih delov, gibanje ljudi in živali.

- **Igrajo igro Pantomima – posnemajo gibanje živali in ljudi.**
- **Opazujejo in posnemajo gibanje hišnih ljubljencev – muc se preteguje, s tačko se umiva...**



- **Iz lego (ali drugih) kock gradijo različne tehnične naprave in vozila. (v kolikor kocke imajo)**



- Opazujejo spremembe v naravi.
- Opazujejo in opisujejo dela na njivi, polju....pripomočke, rastline.....
- **Gredo na vrt, polje ter po svojih močeh pomagajo (v kolikor je to možno).**
- **Spoznavaajo rastline, ki jih posadimo/ sejemo....**
- **Tudi sami posadijo svojo rastlinico in skrbijo zanjo. Lahko na vrtu ali cvetličnem lončku.**
- **Se učijo prisluhniti naravi : prisluhnejo ptičjemu petju, ugotavljajo od kod piha veter (s prstkom – znajo).....**

ŠPORTNA VZGOJA

- Pred vsemu drugimi , naštetimi nalogami ne smejo pozabiti na gibanje, gibanje v naravi.
- Naj se igrajo z žogo, naj preskakujejo kolebnico, tečejo, se lovijo, skačejo.....

GLASBENA VZGOJA

- Veliko pesmic smo se že naučili. Naj veliko pojejo, naj se ob glasbi zavrtijo, zaplešejo.
- Izdelajo naj majhno glasbilo : palčke, ropotuljico....



Dopis založbe Mladinska knjiga:

POSEBNO OBVESTILO O BREZPLAČNEM DOSTOPU DO INTERAKTIVNIH GRADIV

Spoštovani!

v času izrednih razmer smo z mislijo na učence in vas, spoštovani učitelji, tudi v Mladinski knjigi sprejeli nekaj odločitev, s katerimi vam želimo pomagati, da bi ta čas preživeli mirno, a hkrati tudi učno učinkovito. Ker vam in staršem vaših učencev želimo olajšati delo, smo do nadaljnjega odprli dostop do vseh interaktivnih gradiv za vse – učitelje in učence. Omogočamo vam:

- **Brezplačen dostop do vseh interaktivnih učnih gradiv, učnih listov, preizkusov znanj** na portalu www.ucimte.com. Če na portal še niste registrirani, se registrirajte na direktni povezavi [TUKAJ](#).
- Od ponedeljka, 16. marca 2020, naprej bodo imeli tudi **vsi učenci brezplačen dostop do interaktivnih gradiv** na portalu www.ucimte.com. Za uporabo **ne bo potrebna registracija**, dostop jim omogoča delo z interaktivnimi samostojnimi delovnimi zvezki, ki omogočajo preverjanje rešitev.
- **Brezplačen dostop do interaktivnih nalog** za učence in učitelje na www.ucimse.com za utrjevanje znanja.

Prosim, obvestite starše, da je učencem na voljo ta interaktivna podpora ne glede na to, katera tiskana učna gradiva uporabljajo pri pouku.

Z mislijo na vas,

Uredništvo in promocija izobraževalnih vsebin založbe Mladinska knjiga

ZALOŽBA ROKUS KLETT

Spoštovani!

Ker se v ponedeljek, 16. marca, zapirajo vse vzgojno-izobraževalne ustanove v Sloveniji in se bo pouk marsikje preselil v spletne učilnice, smo se v Založbi Rokus Klett odločili, da vsem učiteljem/profesorjem in učencem/dijakom od jutri, 13. marca, dalje omogočimo brezplačen celodnevni dostop do vseh naših elektronskih in interaktivnih gradiv (učbenikov, delovnih zvezkov, samostojnih delovnih zvezkov in vadnic), ne glede na to, gradivo katere založbe uporabljate.

Gradiva so brezplačno dostopna na spletnih straneh:

OSNOVNA ŠOLA

- www.Lilibi.si (1.–3. razred)
- www.Radovednih-pet.si (4.–5. razred)
- www.iRokus.si in www.iRokusPlus.si (6.–9. razred)
- www.znamzavec.si (interaktivne osnovnošolske vadnice za SLO, MAT, ANG, KEM)

SREDNJA ŠOLA

- www.iRokus.si

Postopek prijave/registracije:

1. Na izbranem portalu kliknite na gumb **Prijava**.
2. Če ste že uporabnik portala, vnesite svoj e-naslov in geslo ter sledite navodilom. Če na portal dostopate prvič, kliknite na polje **Nimam še uporabniškega računa** in vnesite zahtevane podatke. Tako se boste registrirali in ustvarili uporabniški račun.
3. a. Na portalu iRokus.si gradiva v svojo izbirko dodate s klikom na gumb **Dodaj brezplačna gradiva**.
b. Na portalih Lilibi.si, Radovednih-pet.si in iRokusPlus.si pa vas bodo vsa gradiva že čakala v vaši izbirki.

Priporočamo uporabo brskalnika **Mozilla Firefox**.

Želite obvestila prejemati tudi na domači e-naslov?

Če želite, da vas obvestila založbe v tem času dosežejo tudi na domačem e-naslovu, nam ga sporočite prek [obrazca](#).

Prijazen pozdrav!

Maruša Dejak,
glavna direktorica
Založba Rokus Klett